

#ESTUDOEMCASA

BLOCO N.º 26

DISCIPLINA EDUCAÇÃO ARTÍSTICA - ARTES VISUAIS

ANO(S) 1.º ciclo

APRENDIZAGENS ESSENCIAIS

- Identificar e analisar, com um vocabulário específico e adequado, conceitos, em diferentes narrativas visuais, aplicando os saberes apreendidos em situações de observação e da sua experimentação plástica.
- Mobilizar saberes e processos, através dos quais o aluno percebe, seleciona, organiza e projeta trabalhos artísticos;
- Mobilizar a linguagem elementar das artes visuais (cor, forma, linha, textura, padrão, proporção e desproporção, plano, luz, espaço, volume, movimento, ritmo, matéria, entre outros), integrada em diferentes contextos culturais (movimentos artísticos, épocas e geografias).
- Dar a conhecer diferentes formas arquitetónicas e a obra de diferentes arquitetos.
- Experimentar possibilidades expressivas dos materiais e de técnicas tridimensionais;
- Fomentar apreciações fundamentadas em relação aos seus trabalhos e aos dos seus pares.

“A minha casa de sonho”: Espaço projetado - Espaço habitado



Tarefas/ Atividades/ Desafios

1. Construir uma maquete de uma casa

Depois de termos visto tantas casas extraordinárias e depois de conhecermos o trabalho maravilhoso de alguns arquitetos, é fácil sentirmo-nos tentados e termos vontade de desenhar e construir a nossa casa de sonho.

Como será a tua? Faz uma maquete.

Pede a um(a) amigo(a) ajuda para este trabalho.

Queres entrar nesta aventura?

- Começa por pesquisar na internet, em livros, em revistas, entre outros, exemplos de casas.
- Podes também recorrer aos seguintes *links*, que servirão para te inspirares:

<https://www.criatives.com.br/2018/05/essa-pequena-casa-japonesa-parece-minuscula-por-fora-ate-voce-perceber-o-quao-grande-ela-e-por-dentro/>

<http://janelacontemporanea.com.br/dentro-para-fora/>

[Hiper Curioso: As 5 casas mais criativas do mundo](#)
[10 Casas Mais Incomuns que Existem - YouTube](#)

- Podes escolher um arquiteto português como fonte de inspiração. Por exemplo: Álvaro Siza Vieira, Eduardo Souto de Moura, Manuel Salgado, Fernando Távora.
 - Depois pede a um adulto que te seja próximo, que entendas que tem gosto por este tema e pede-lhe ajuda para este trabalho.
1. Começa por definir os espaços que a casa poderá ter para lá poderes viver. Para tal pensa o que costumás fazer em casa e onde? Quantos quartos precisará, e os espaços comuns (a cozinha a sala, ...)?
 2. Já definiste os espaços, quais são eles?
 3. Que tamanhos têm os espaços, qual é o maior e menor?
 4. Quantas divisões terá a casa e se terá espaço ao ar livre. Um jardim, talvez?
 5. Começa a desenhar primeiro um esboço, para poderes fazer retificações.
 6. Pensa nos materiais que poderás usar na construção da tua maquete.
 7. Reúne os teus materiais e aventura-te a construir a maquete da tua casa de sonho.

Diverte-te!