

#ESTUDOEMCASA

BLOCO N.º 28

ANO(S) 5º e 6º anos

DISCIPLINA Orientação para o Trabalho Autónomo

APRENDIZAGENS ESSENCIAIS

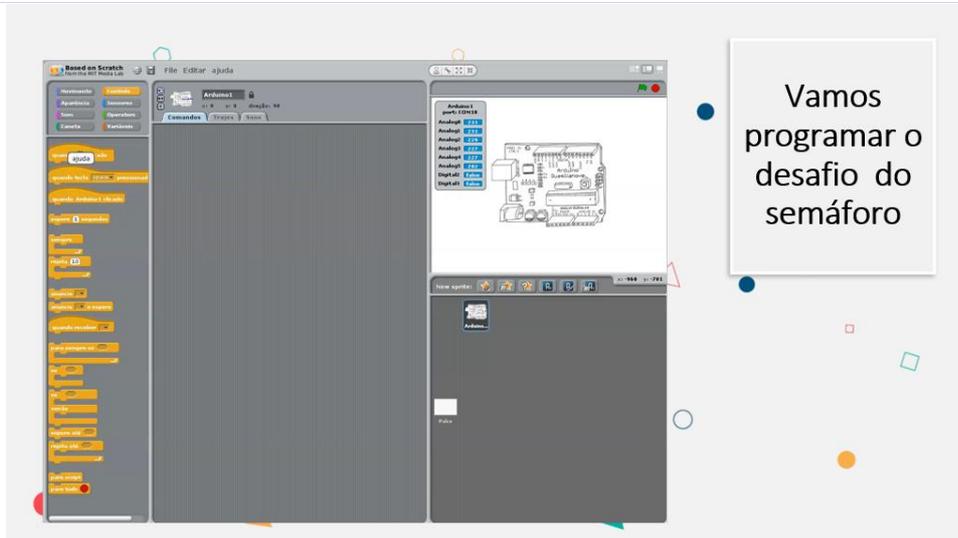
- Reconhecer as potencialidades de aplicações digitais;
- Compreender o conceito de algoritmo e elaborar algoritmos simples;
- Elaborar algoritmos no sentido de encontrar soluções para problemas simples (reais ou simulados), utilizando aplicações digitais, por exemplo: ambientes de programação;
- Utilizar ambientes de programação para interagir com *robots* e outros artefactos tangíveis;
- Produzir e modificar artefactos digitais criativos, para exprimir ideias, sentimentos e conhecimentos, em ambientes digitais fechados.

Título/Tema do Bloco

Algoritmos, Programação tangível, artefactos, arduino

Tarefas/ Atividades/ Desafios

1. Título da tarefa/ atividade/ desafios



Vamos programar o desafio do semáforo

X ciclo/X ano	5º e 6º anos